

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Алгебра и геометрия				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Финогенов А.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Алгебра и геометрия. Метод и методика дисциплины Алгебра и геометрия. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Алгебра и геометрия 2				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики Обеспечивающая кафедра				
Финогенов А.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	40	40		
Самостоятельная работа	120	120		
Зачёты	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Вводный курс в физику				
Введение в математику				
Алгебра и геометрия				
Избранные главы элементарной физики				
Основы программирования (Delphi)				
Избранные главы элементарной математики				
Введение в математический анализ				
Основы правовых знаний				
Введение в физику				
Последующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Иностранный язык 2				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				

Экономика

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Алгебра и геометрия 2.
Метод и методика дисциплины Алгебра и геометрия 2. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Архитектура ЭВМ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Годовников Е.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОПК-2, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы архитектуры ЭВМ и систем знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять типовые алгоритмы архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Математический анализ Иностранный язык Алгебра и геометрия 2				

Последующие дисциплины

Теория вероятностей и математическая статистика
Деловое общение
Объектно-ориентированное программирование
Основы межкультурных коммуникаций
Основы межличностных коммуникаций
Дополнительные главы программирования
Русский язык и культура речи
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Архитектура ЭВМ.
Метод и методика дисциплины Архитектура ЭВМ. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Базы данных				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Царегородцев А.Л. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	84	84		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-2, ПК-12,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы Структуры и алгоритмы обработки данных				

Моделирование систем
Элективные курсы по физической культуре
Операционные системы
Основы системного анализа

Последующие дисциплины

Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Политология
Исследование операций
Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Базы данных.
Метод и методика дисциплины Базы данных. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Безопасность жизнедеятельности				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Доминик Я.П. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-9, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы				
Уметь: уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований				
Владеть: владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Безопасность жизнедеятельности.				

Метод и методика дисциплины Безопасность жизнедеятельности. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в математику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в математику. Метод и методика дисциплины Введение в математику. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в математический анализ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Цибиков Б.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в математический анализ. Метод и методика дисциплины Введение в математический анализ. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в программную инженерию				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Бурлуцкий В.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Курсовой проект	1	1		
Зачёты	1	1		
Итого:	110	110		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-5,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Вводный курс в физику				
Введение в математику				
Алгебра и геометрия				
Избранные главы элементарной физики				
Основы программирования (Delphi)				
Избранные главы элементарной математики				
Введение в математический анализ				
Основы правовых знаний				
Введение в физику				
Последующие дисциплины				

Архитектура ЭВМ
Концепции современного естествознания
Иностранный язык 2
Дискретная математика
Основы программирования (Web программирование)
Экономика

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в программную инженерию.
Метод и методика дисциплины Введение в программную инженерию. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в физику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин Обеспечивающая кафедра				
Серегин В.Д. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в физику. Метод и методика дисциплины Введение в физику. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Вводный курс в физику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Серёгин.В.Д. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Вводный курс в физику. Метод и методика дисциплины Вводный курс в физику. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Государственная итоговая аттестация (бак)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Бурлуцкий В.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Допуск к ГИА	1	1		
Рецензирование ГИА	1	1		
Выполнение ГИА	4	4		
Итого:	6	6		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ПК-3, ОПК-5, ОК-7, ПК-8,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные методики и технологии использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Уметь: Уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием ИКТ и с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Владеть: Владеть навыками использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				
Исследование операций				
Прикладное программное обеспечение 1				
Языковая картина мира обских угров				
Технология командной разработки ПО				
Прикладное программное обеспечение 2				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Защита информации				
Социология				
Робототехника				
Последующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины ГИА (бак).
Метод и методика дисциплины ГИА (бак). Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Итоговая государственная аттестация проводится в форме защиты выпускной квалификационной работы. Местом проведения государственной итоговой аттестации является кафедра систем обработки информации, моделирования и управления института технических систем и информационных технологий ЮГУ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Геоинформационные системы				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Стариков А.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				
Исследование операций				
Прикладное программное обеспечение 1				
Языковая картина мира обских угров				
Технология командной разработки ПО				
Прикладное программное обеспечение 2				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Защита информации				
Социология				
Робототехника				

Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Геоинформационные системы. Метод и методика дисциплины Геоинформационные системы. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.
Организация учебных занятий по дисциплине. Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ГИС технологии				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Кочергин Г.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				
Исследование операций				
Прикладное программное обеспечение 1				
Языковая картина мира обских угров				
Технология командной разработки ПО				
Прикладное программное обеспечение 2				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Защита информации				
Социология				
Робототехника				

Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины ГИС технологии. Метод и методика дисциплины ГИС технологии. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.
Организация учебных занятий по дисциплине. Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Деловое общение				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра менеджмента Обеспечивающая кафедра				
Паненко А.И. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-4, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Деловое общение.				
Метод и методика дисциплины Деловое общение. Метод как способ исследования.				
Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дискретная математика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра высшей математики

Обеспечивающая кафедра

Финогенов А.А.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		

Коды формируемых компетенций

ОК-7, ОПК-1,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук

Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой

Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

История

Теоретическая информатика

Введение в программную инженерию

Основы программирования (С)

Физика

Математический анализ

Иностранный язык

Алгебра и геометрия 2

Последующие дисциплины

Теория вероятностей и математическая статистика

Деловое общение

Объектно-ориентированное программирование

Основы межкультурных коммуникаций

Основы межличностных коммуникаций

Дополнительные главы программирования

Русский язык и культура речи
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Дискретная математика.
Метод и методика дисциплины Дискретная математика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Дополнительные главы программирования				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Татьянкин В.М. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Практические (семинарские занятия)	40	40		
Самостоятельная работа	32	32		
Зачёты	1	1		
Итого:	73	73		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО				
Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО				
Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ Концепции современного естествознания Дискретная математика Основы программирования (Web программирование) Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы Структуры и алгоритмы обработки данных Моделирование систем Операционные системы Основы системного анализа				

Иностранный язык (деловой)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины. Дополнительные главы программирования. Метод и методика дисциплины. Дополнительные главы программирования. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Защита информации				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Гончаренко О.В.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ОПК-4, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				

Экономика программной инженерии
Иностранный язык (деловой)

Последующие дисциплины

Разработка и сопровождение ИС
ГИС технологии
Издательские системы
Методический семинар
Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Защита информации.
Метод и методика дисциплины Защита информации. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Избранные главы элементарной математики				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Избранные главы элементарной математики. Метод и методика дисциплины Избранные главы элементарной математики. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Избранные главы элементарной физики				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Серегин В.Д. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Избранные главы элементарной физики. Метод и методика дисциплины Избранные главы элементарной физики. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Издательские системы				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Тиллес В.Ф. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-2, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p> <p>Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации Разработка программного обеспечения Политология Исследование операций Прикладное программное обеспечение 1				

Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины
Издательские системы.
Метод и методика дисциплины
Издательские системы. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Имитационное моделирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Семенов С.П.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	84	84		
Зачёты	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-12, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Элективные курсы по физической культуре				
Операционные системы				

Основы системного анализа

Последующие дисциплины

Методы оптимизации

Разработка программного обеспечения

Политология

Исследование операций

Прикладное программное обеспечение 1

Языковая картина мира обских угров

Технология командной разработки ПО

Прикладное программное обеспечение 2

Человеко-ориентированное проектирование ПО

Защита информации

Социология

Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Имитационное моделирование.
Метод и методика дисциплины Имитационное моделирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Иностранный язык (деловой)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра иностранных языков Обеспечивающая кафедра				
Андреева Л.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5	Семестр 6	
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	6	6		
Зачёты	1	1		
Часы к экзамену	36		36	
Экзамены	1		1	
Итого:	74	37	37	
Коды формируемых компетенций ОК-5,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Иностранный язык 2				
Теория вероятностей и математическая статистика				
Деловое общение				
Объектно-ориентированное программирование				
Основы межкультурных коммуникаций				
Основы межличностных коммуникаций				
Дополнительные главы программирования				
Русский язык и культура речи				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				
Психология и педагогика				
Философия				
Безопасность жизнедеятельности				
Теория формальных языков				
Последующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				

Политология
Исследование операций
Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Иностранный язык (деловой).
Метод и методика дисциплины Иностранный язык (деловой). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Иностранный язык 2				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра иностранных языков <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Андуганова М.Ю. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 3	Семестр 4	
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	24	24		
Зачёты	1	1		
Часы к экзамену	36		36	
Экзамены	1		1	
Итого:	92	55	37	
Коды формируемых компетенций ОК-5,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из профессиональной области Знать основные методики и технологии использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Уметь: Уметь изъясняться на иностранном языке на профессиональные темы Уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием ИКТ и с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Владеть: Владеть навыками написания инструкций на иностранном языке Владеть навыками использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
История				
Теоретическая информатика				
Введение в программную инженерию				
Основы программирования (С)				
Физика				
Математический анализ				
Иностранный язык				
Алгебра и геометрия 2				
Последующие дисциплины				

Корпоративные информационные системы
Структуры и алгоритмы обработки данных
Моделирование систем
Операционные системы
Основы системного анализа
Иностранный язык (деловой)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Иностранный язык 2.
Метод и методика дисциплины Иностранный язык 2. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Иностранный язык				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра иностранных языков Обеспечивающая кафедра				
Гарипов А.Р. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	24	24		
Зачёты	1	1		
Итого:	55	55		
Коды формируемых компетенций ОК-5,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать грамматические основы иностранного языка				
Уметь: Уметь изъясняться на иностранном языке на общие темы				
Владеть: Владеть навыками использования словаря для перевода текста				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Архитектура ЭВМ Концепции современного естествознания Иностранный язык 2 Дискретная математика Основы программирования (Web программирование) Экономика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Иностранный язык. Метод и методика дисциплины Иностранный язык. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.				

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Исследование операций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татаринцев П.Б. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				
Последующие дисциплины				
Разработка и сопровождение ИС				
ГИС технологии				
Издательские системы				
Методический семинар				

Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Исследование операций.
Метод и методика дисциплины Исследование операций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
История				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра истории, философии и права				
Обеспечивающая кафедра				
Молданова Т.А				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	24	24		
Практические (семинарские занятия)	24	24		
Самостоятельная работа	60	60		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ОК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать развитие основные этапы развития общества				
Уметь: Уметь работать обобщать исторические факты и делать выводы				
Владеть: Владеть навыками исторического анализа, поиска информации				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Вводный курс в физику				
Введение в математику				
Алгебра и геометрия				
Избранные главы элементарной физики				
Основы программирования (Delphi)				
Избранные главы элементарной математики				
Введение в математический анализ				
Основы правовых знаний				
Введение в физику				
Последующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Иностранный язык 2				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины История.				

Метод и методика дисциплины История. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Концепции современного естествознания				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Яворук О.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	30	30		
Практические (семинарские занятия)	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Зачёты	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-12,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
История				
Теоретическая информатика				
Введение в программную инженерию				
Основы программирования (С)				
Физика				
Математический анализ				
Иностранный язык				
Алгебра и геометрия 2				
Последующие дисциплины				

Теория вероятностей и математическая статистика
Деловое общение
Объектно-ориентированное программирование
Основы межкультурных коммуникаций
Основы межличностных коммуникаций
Дополнительные главы программирования
Русский язык и культура речи
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Концепции современного естествознания. Метод и методика дисциплины Концепции современного естествознания. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Корпоративные информационные системы				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Шергин С.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	84	84		
Зачёты	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-2, ПК-4, ПК-1, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа знать основные концепции, понятия и методы обеспечения качества ПО</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки уметь решать типовые задачи обеспечения качества ПО</p> <p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения</p>				

владеть навыками обеспечения качества ПО

Место дисциплины в образовательной программе

Предшествующие дисциплины

Иностранный язык 2
Теория вероятностей и математическая статистика
Деловое общение
Объектно-ориентированное программирование
Основы межкультурных коммуникаций
Основы межличностных коммуникаций
Дополнительные главы программирования
Русский язык и культура речи
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)
Базы данных
Теория принятия решений
Проектирование программного обеспечения
Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Физическая культура
Экономика программной инженерии

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Корпоративные информационные системы.
Метод и методика дисциплины Корпоративные информационные системы. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Математические основы искусственного интеллекта

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра высшей математики

Обеспечивающая кафедра

Славский В.В.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 6	
Лекции	20	20	
Лабораторные работы	40	40	
Самостоятельная работа	48	48	
Зачёты	1	1	
Итого:	109	109	

Коды формируемых компетенций

ОПК-1, ПК-13,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы информатики
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности

Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Корпоративные информационные системы
Структуры и алгоритмы обработки данных
Моделирование систем
Элективные курсы по физической культуре
Операционные системы
Основы системного анализа

Последующие дисциплины

Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Политология
Исследование операций
Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров

Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Математические основы искусственного интеллекта.

Метод и методика дисциплины Математические основы искусственного интеллекта.
Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Математический анализ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Цыбиков Б.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Архитектура ЭВМ Концепции современного естествознания Иностранный язык 2 Дискретная математика Основы программирования (Web программирование) Экономика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Математический анализ. Метод и методика дисциплины Математический анализ. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Методический семинар				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Семенов С.П. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	64	64		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-12, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				

Исследование операций
Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Методический семинар.
Метод и методика дисциплины Методический семинар. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Методы оптимизации				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татаринцев П.Б. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				
Последующие дисциплины				
Разработка и сопровождение ИС				
ГИС технологии				
Издательские системы				
Методический семинар				

Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Методы оптимизации.
Метод и методика дисциплины Методы оптимизации. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Моделирование систем				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра высшей математики				
<small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Славский В.В.				
<small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	58	58		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ОПК-3, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
<p>Иностранный язык 2 Теория вероятностей и математическая статистика Деловое общение Объектно-ориентированное программирование Основы межкультурных коммуникаций Основы межличностных коммуникаций Дополнительные главы программирования Русский язык и культура речи Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта</p>				

профессиональной деятельности)

Психология и педагогика

Философия

Безопасность жизнедеятельности

Теория формальных языков

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Базы данных

Теория принятия решений

Проектирование программного обеспечения

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Физическая культура

Экономика программной инженерии

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Моделирование систем.

Метод и методика дисциплины Моделирование систем. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Объектно-ориентированное программирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татьянкин В.М. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	40	40		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	100	100		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	218	218		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ОПК-4, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы информатики знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять основные алгоритмы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ Концепции современного естествознания				

Дискретная математика
Основы программирования (Web программирование)
Экономика

Последующие дисциплины

Корпоративные информационные системы
Структуры и алгоритмы обработки данных
Моделирование систем
Операционные системы
Основы системного анализа
Иностранный язык (деловой)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Объектно-ориентированное программирование.

Метод и методика дисциплины Объектно-ориентированное программирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Операционные системы				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Татьянкин В.М. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	58	58		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ОПК-2, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы архитектуры ЭВМ и систем знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять знания архитектуры ЭВМ и систем при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
<p>Иностранный язык 2 Теория вероятностей и математическая статистика Деловое общение Объектно-ориентированное программирование Основы межкультурных коммуникаций Основы межличностных коммуникаций Дополнительные главы программирования Русский язык и культура речи Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта</p>				

профессиональной деятельности)

Психология и педагогика

Философия

Безопасность жизнедеятельности

Теория формальных языков

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Базы данных

Теория принятия решений

Проектирование программного обеспечения

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Физическая культура

Экономика программной инженерии

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Операционные системы.
Метод и методика дисциплины Операционные системы. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы межкультурных коммуникаций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра педагогики и психологии <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Хопияйнен О.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы межкультурных коммуникаций.				
Метод и методика дисциплины Основы межкультурных коммуникаций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы межличностных коммуникаций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра педагогики и психологии <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Айварова Н.Г. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы межличностных коммуникаций.				
Метод и методика дисциплины Основы межличностных коммуникаций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы правовых знаний				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра государственно-правовых дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Владимирова Г.Л. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-4, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы правовых знаний. Метод и методика дисциплины Основы правовых знаний. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы программирования (Delphi)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	98	98		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины История Теоретическая информатика Введение в программную инженерию Основы программирования (С) Физика Алгебра и геометрия 2				
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы программирования (Delphi).				

Метод и методика дисциплины Основы программирования (Delphi). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы программирования (Web программирование)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сокол Г.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ПК-2, ПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: Знать основные концепции и методы разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"</p> <p>Знать основные концепции и методы разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования</p> <p>Уметь: Уметь решать типовые задачи по разработке моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"</p> <p>Уметь решать типовые задачи по разработке компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования</p> <p>Владеть: Владеть навыками разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"</p> <p>Владеть навыками разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
История				
Теоретическая информатика				
Введение в программную инженерию				
Основы программирования (С)				
Физика				

Математический анализ
Иностранный язык
Алгебра и геометрия 2

Последующие дисциплины

Теория вероятностей и математическая статистика
Деловое общение
Объектно-ориентированное программирование
Основы межкультурных коммуникаций
Основы межличностных коммуникаций
Дополнительные главы программирования
Русский язык и культура речи
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы программирования (Web программирование).
Метод и методика дисциплины Основы программирования (Web программирование).
Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы программирования (С)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Сафонов Е.И.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	120	120		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		

Коды формируемых компетенций

ОПК-3, ПК-1,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО

уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО

Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО

владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Вводный курс в физику

Введение в математику

Алгебра и геометрия

Избранные главы элементарной физики

Основы программирования (Delphi)

Избранные главы элементарной математики

Введение в математический анализ

Основы правовых знаний

Введение в физику

Последующие дисциплины

Архитектура ЭВМ
Концепции современного естествознания
Иностранный язык 2
Дискретная математика
Основы программирования (Web программирование)
Экономика

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы программирования (С).
Метод и методика дисциплины Основы программирования (С). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы системного анализа				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Кутышкин А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Иностранный язык 2				
Теория вероятностей и математическая статистика				
Деловое общение				
Объектно-ориентированное программирование				
Основы межкультурных коммуникаций				
Основы межличностных коммуникаций				
Дополнительные главы программирования				
Русский язык и культура речи				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				

Психология и педагогика
Философия
Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)
Базы данных
Теория принятия решений
Проектирование программного обеспечения
Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Физическая культура
Экономика программной инженерии

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы системного анализа.
Метод и методика дисциплины Основы системного анализа. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Политология				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра истории, философии и права <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Закирова Е.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				
Последующие дисциплины				
Разработка и сопровождение ИС				
ГИС технологии				
Издательские системы				
Методический семинар				

Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Политология.
Метод и методика дисциплины Политология. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Преддипломная практика				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Татьянkin В.М.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Практики (О)	2	2		
Итого:	2	2		
Коды формируемых компетенций				
ПК-12, ПК-14, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p>				
<p>Уметь: уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p>				
<p>Владеть: владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				
Исследование операций				
Прикладное программное обеспечение 1				
Языковая картина мира обских угров				

Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Преддипломная практика.
Метод и методика дисциплины Преддипломная практика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Прикладное программное обеспечение 1				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				
Последующие дисциплины				

Разработка и сопровождение ИС
ГИС технологии
Издательские системы
Методический семинар
Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Прикладное программное обеспечение 1.
Метод и методика дисциплины Прикладное программное обеспечение 1. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Прикладное программное обеспечение 2				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-2, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p> <p>Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				

Физическая культура
Экономика программной инженерии
Иностранный язык (деловой)

Последующие дисциплины

Разработка и сопровождение ИС
ГИС технологии
Издательские системы
Методический семинар
Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Прикладное программное обеспечение 2.
Метод и методика дисциплины Прикладное программное обеспечение 2. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Проектирование программного обеспечения				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Кутышкин А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	218	218		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-5, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы Структуры и алгоритмы обработки данных Моделирование систем Элективные курсы по физической культуре Операционные системы				

Основы системного анализа

Последующие дисциплины

Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Политология
Исследование операций
Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Проектирование программного обеспечения.
Метод и методика дисциплины Проектирование программного обеспечения. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
 Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия
 Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления
Обеспечивающая кафедра

Бурлуцкий В.В.
Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час		
	Всего	Семестр 6	
Практики (О)	4	4	
Итого:	4	4	

Коды формируемых компетенций
 ОК-6 ПК-2 ПК-3 ПК-15

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

Уметь: решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

Владеть: навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

Место дисциплины в образовательной программе

Предшествующие дисциплины

Корпоративные информационные системы
 Структуры и алгоритмы обработки данных
 Моделирование систем
 Элективные курсы по физической культуре
 Операционные системы
 Основы системного анализа

Последующие дисциплины

Методы оптимизации
 Разработка программного обеспечения
 Политология
 Исследование операций
 Прикладное программное обеспечение 1
 Языковая картина мира обских угров
 Технология командной разработки ПО
 Прикладное программное обеспечение 2
 Человеко-ориентированное проектирование ПО
 Защита информации
 Социология
 Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР).

Метод и методика дисциплины Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Организация данной практики направлена на обеспечение непрерывности и последовательности приобретения студентами требуемых компетенций согласно направлению подготовки. Практика представляет собой самостоятельную работу студентов на рабочих местах по выполнению программы практики, совместно с руководителем практики, назначенным от предприятия.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)			
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016			
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>			
Бурлуцкий В.В. <small>Разработчик УМК</small>			
Виды и объем занятий по дисциплине			
Виды занятий	Объём занятий, час		
	Всего	Семестр 4	
	Практики (О)	4	4
Итого:	4	4	
Коды формируемых компетенций ОК-6 ПК-2 ПК-3 ПК-15			
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:			
Знать: основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных			
Уметь: решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных			
Владеть: навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных			
Место дисциплины в образовательной программе			
Предшествующие дисциплины			
Архитектура ЭВМ			
Концепции современного естествознания			
Дискретная математика			
Основы программирования (Web программирование)			
Экономика			
Последующие дисциплины			
Корпоративные информационные системы			
Структуры и алгоритмы обработки данных			
Моделирование систем			
Операционные системы			
Основы системного анализа			
Иностранный язык (деловой)			
Структура и ключевые понятия дисциплины:			
Предмет, содержание и задачи дисциплины Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности).			
Метод и методика дисциплины Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.			
Организация учебных занятий по дисциплине.			

Организация данной практики направлена на обеспечение непрерывности и последовательности приобретения студентами требуемых компетенций согласно направлению подготовки. Практика представляет собой самостоятельную работу студентов на рабочих местах по выполнению программы практики, совместно с руководителем практики, назначенным от предприятия.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Психология и педагогика				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра педагогики и психологии <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Лобова В.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Психология и педагогика.				

Метод и методика дисциплины Психология и педагогика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Разработка и сопровождение ИС				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Русанов М.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-1 ПК-3				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины: Знать: основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО Уметь: решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО Владеть: навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО				
Место дисциплины в образовательной программе Предшествующие дисциплины Методы оптимизации Разработка программного обеспечения Политология Исследование операций Прикладное программное обеспечение 1 Языковая картина мира обских угров Технология командной разработки ПО Прикладное программное обеспечение 2 Человеко-ориентированное проектирование ПО Защита информации Социология Робототехника Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Разработка и сопровождение ИС. Метод и методика дисциплины Разработка и сопровождение ИС. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Разработка программного обеспечения				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Гусаков А.В. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	64	64		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	182	182		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-5, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				

Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Физическая культура
Экономика программной инженерии
Иностранный язык (деловой)

Последующие дисциплины

Разработка и сопровождение ИС
ГИС технологии
Издательские системы
Методический семинар
Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Разработка программного обеспечения.
Метод и методика дисциплины Разработка программного обеспечения. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Робототехника				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Годовников Е.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				

Последующие дисциплины

Разработка и сопровождение ИС
ГИС технологии
Издательские системы
Методический семинар
Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Робототехника.
Метод и методика дисциплины Робототехника. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Русский язык и культура речи				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра филологии Обеспечивающая кафедра				
Каргаполова Л.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Архитектура ЭВМ				
Концепции современного естествознания				
Дискретная математика				
Основы программирования (Web программирование)				
Экономика				
Последующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Русский язык и культура речи.				

Метод и методика дисциплины Русский язык и культура речи. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы искусственного интеллекта

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	84	84		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		

Коды формируемых компетенций

ОПК-1, ПК-13,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы информатики
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности

Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Методы оптимизации

Разработка программного обеспечения

Политология

Исследование операций

Прикладное программное обеспечение 1

Языковая картина мира обских угров

Технология командной разработки ПО

Прикладное программное обеспечение 2

Человеко-ориентированное проектирование ПО

Защита информации

Социология

Робототехника

Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Системы искусственного интеллекта. Метод и методика дисциплины Системы искусственного интеллекта. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.
Организация учебных занятий по дисциплине. Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Социология				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра истории, философии и права <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Закирова Е.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Базы данных				
Теория принятия решений				
Проектирование программного обеспечения				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Физическая культура				
Экономика программной инженерии				
Иностранный язык (деловой)				
Последующие дисциплины				
Разработка и сопровождение ИС				
ГИС технологии				
Издательские системы				
Методический семинар				

Системы искусственного интеллекта
Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
Преддипломная практика
Геоинформационные системы
ГИА (бак)

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Социология.
Метод и методика дисциплины Социология. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Структурно-функциональное моделирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Кутышкин А.В.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	104	104		
Курсовая работа	1	1		
Зачёты	1	1		
Итого:	146	146		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО				
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО				
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО				
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Корпоративные информационные системы				
Структуры и алгоритмы обработки данных				
Моделирование систем				
Элективные курсы по физической культуре				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Последующие дисциплины				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Политология				
Исследование операций				

Прикладное программное обеспечение 1
Языковая картина мира обских угров
Технология командной разработки ПО
Прикладное программное обеспечение 2
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Защита информации
Социология
Робототехника

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Структурно-функциональное моделирование.

Метод и методика дисциплины Структурно-функциональное моделирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Структуры и алгоритмы обработки данных				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Семенов С.П. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	58	58		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Иностранный язык 2				
Теория вероятностей и математическая статистика				
Деловое общение				
Объектно-ориентированное программирование				
Основы межкультурных коммуникаций				
Основы межличностных коммуникаций				
Дополнительные главы программирования				
Русский язык и культура речи				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				
Психология и педагогика				
Философия				

Безопасность жизнедеятельности
Теория формальных языков

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)
Базы данных
Теория принятия решений
Проектирование программного обеспечения
Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Физическая культура
Экономика программной инженерии

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Структуры и алгоритмы обработки данных.
Метод и методика дисциплины Структуры и алгоритмы обработки данных. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.