

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Производственная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия (Пб)

Год набора 2015

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 4	Семестр 6
Практики (О)	6	6	
Итого:	6	6	

Коды формируемых компетенций

ОК-6, ПК-2, ПК-3, ПК-10, ОК-6, ПК-2, ПК-3, ПК-10,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки

уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки

уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности по эволюции и сопровождению ПО

уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности по эволюции и сопровождению ПО

Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем

управления базами данных
владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных
владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения
владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения
владеть навыками обеспечивающими эволюцию и сопровождение ПО
владеть навыками обеспечивающими эволюцию и сопровождение ПО

Место дисциплины в образовательной программе

Предшествующие дисциплины

Русский язык и культура речи
Экономика
Основы программирования (Web программирование)
Дискретная математика
Концепции современного естествознания
Архитектура ЭВМ
Психология и педагогика

Последующие дисциплины

Языковая картина мира обских угров
Прикладное программное обеспечение 2
Исследование операций
Робототехника
Разработка программного обеспечения
Защита информации
Прикладное программное обеспечение 1
Политология
Компьютерная безопасность
Методы оптимизации
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Технология командной разработки ПО
Социология

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Производственная практика.
Метод и методика Производственная практика. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.