

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Преддипломная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия (Пб)

Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянkin В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 8	
Практики (О)	4	4	
Итого:	4	4	

Коды формируемых компетенций

ПК-1, ПК-4, ПК-11,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО

уметь решать типовые задачи обеспечения качества ПО

уметь решать типовые технические и организационные задачи, связанные с эволюционной деятельностью

Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО

владеть навыками обеспечения качества ПО

владеть навыками проведения технических и организационных мероприятий по эволюции ПО

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Языковая картина мира обских угров

Исследование операций

Робототехника

Разработка программного обеспечения

Защита информации

Прикладное программное обеспечение 2

Прикладное программное обеспечение 1

Политология

Компьютерная безопасность

Методы оптимизации

Человеко-ориентированное проектирование ПО

Технология командной разработки ПО

Социология

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Преддипломная практика.

Метод и методика Преддипломная практика. Метод как способ исследования.

Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.