

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Производственная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков и опыта профессиональной деятельности)			
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2016			
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>			
Татьянкин В.М. <small>Разработчик УМК</small>			
Виды и объем занятий по дисциплине			
Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 4	
Практики (О)	4	4	
Итого:	4	4	
Коды формируемых компетенций ОК-6, ПК-2, ПК-3, ПК-15,			
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:			
<p>Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p>			
<p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p>			
<p>Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований</p>			
Место дисциплины в образовательной программе			

Предшествующие дисциплины

Экономика
Дискретная математика
Основы программирования (Web программирование)
Концепции современного естествознания
Архитектура ЭВМ

Последующие дисциплины

Иностранный язык (деловой)
Моделирование систем
Структуры и алгоритмы обработки данных
Сети ЭВМ
Операционные системы
Основы системного анализа
Логическое и функциональное программирование

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Производственная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков и опыта профессиональной деятельности).
Метод и методика Производственная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков и опыта профессиональной деятельности). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Преддипломная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянkin В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 8	
Практики (О)	2	2	
Итого:	2	2	

Коды формируемых компетенций

ПК-12, ПК-14, ПК-15,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

Уметь: уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования

уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности

уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований

Владеть: владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования

владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности

владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Языковая картина мира обских угров

Прикладное программное обеспечение 2

Исследование операций

Робототехника

Разработка программного обеспечения
Защита информации
Прикладное программное обеспечение 1
Политология
Компьютерная безопасность
Методы оптимизации
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Технология командной разработки ПО
Социология

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Преддипломная практика.
Метод и методика Преддипломная практика. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Производственная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2016

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 6	
Практики (О)	4	4	
Итого:	4	4	

Коды формируемых компетенций

ОК-6, ПК-2, ПК-3, ПК-15,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки

уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований

Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения

владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Моделирование систем
Структуры и алгоритмы обработки данных
Сети ЭВМ
Операционные системы
Основы системного анализа
Логическое и функциональное программирование
Элективные курсы по физической культуре

Последующие дисциплины

Языковая картина мира обских угров
Прикладное программное обеспечение 2
Исследование операций
Робототехника
Разработка программного обеспечения
Защита информации
Прикладное программное обеспечение 1
Политология
Компьютерная безопасность
Методы оптимизации
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Технология командной разработки ПО
Социология

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Производственная практика.
Метод и методика Производственная практика. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Учебная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2016				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Татьянкин В.М.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Учебные практики (О)	2	2		
Зачёты	1	1		
Итого:	3	3		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-3, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p>				
<p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p>				
<p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Основы программирования (Delphi)				
Основы правовых знаний				
Введение в математику				

Введение в математический анализ
Избранные главы элементарной математики
Избранные главы элементарной физики
Введение в физику
Вводный курс в физику
Алгебра и геометрия

Последующие дисциплины

Экономика
Дискретная математика
Иностранный язык 2
Основы программирования (Web программирование)
Концепции современного естествознания
Архитектура ЭВМ

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Учебная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков).
Метод и методика Учебная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.