

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

Производственная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2015

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 4	Семестр 6
Практики (О)	4	4	
Итого:	4	4	

Коды формируемых компетенций

ОК-6, ПК-2, ПК-3, ПК-15,

**Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:**

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки

уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований

Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения

владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований

**Место дисциплины в образовательной программе****Предшествующие дисциплины**

Экономика  
Основы программирования (Web программирование)  
Дискретная математика  
Концепции современного естествознания  
Архитектура ЭВМ

**Последующие дисциплины**

Языковая картина мира обских угров  
Прикладное программное обеспечение 2  
Исследование операций  
Робототехника  
Разработка программного обеспечения  
Защита информации  
Прикладное программное обеспечение 1  
Политология  
Компьютерная безопасность  
Методы оптимизации  
Человеко-ориентированное проектирование ПО  
Технология командной разработки ПО  
Социология

**Структура и ключевые понятия дисциплины:**

Предмет, содержание и задачи Производственная практика.  
Метод и методика Производственная практика. Метод как способ исследования.  
Характерные черты метода.

**Организация учебных занятий по дисциплине.**

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

Учебная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2015

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 2	
Учебные практики (О)	2	2	
Итого:	2	2	

Коды формируемых компетенций

ПК-4, ОК-7,

**Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:**

Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО

Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО

**Место дисциплины в образовательной программе****Предшествующие дисциплины**

Основы программирования (Delphi)

Основы правовых знаний

Введение в математику

Введение в математический анализ

Избранные главы элементарной математики

Избранные главы элементарной физики

Введение в физику

Вводный курс в физику

Алгебра и геометрия

**Последующие дисциплины**

Экономика

Основы программирования (Web программирование)

Дискретная математика

Концепции современного естествознания

Архитектура ЭВМ

Иностранный язык 2

**Структура и ключевые понятия дисциплины:**

Предмет, содержание и задачи Учебная практика.

Метод и методика Учебная практика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

**Организация учебных занятий по дисциплине.**

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

Преддипломная практика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2015

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Татьянkin В.М.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 8	
Практики (О)	2	2	
Итого:	2	2	

Коды формируемых компетенций

ПК-12, ПК-14, ПК-15,

**Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:**

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

Уметь: уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования

уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности

уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований

Владеть: владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования

владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности

владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результатов исследований

**Место дисциплины в образовательной программе****Предшествующие дисциплины**

Языковая картина мира обских угров

Прикладное программное обеспечение 2

Исследование операций

Робототехника

Разработка программного обеспечения  
Защита информации  
Прикладное программное обеспечение 1  
Политология  
Компьютерная безопасность  
Методы оптимизации  
Человеко-ориентированное проектирование ПО  
Технология командной разработки ПО  
Социология

**Последующие дисциплины**

Дисциплины отсутствуют

**Структура и ключевые понятия дисциплины:**

Предмет, содержание и задачи Преддипломная практика.  
Метод и методика Преддипломная практика. Метод как способ исследования.  
Характерные черты метода.

**Организация учебных занятий по дисциплине.**

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается письменной контрольной работой. Домашние работы предусматривают решение задач и разбор базовых моделей. На отдельных практических занятиях в качестве интерактивных форм используются дискуссии и деловые игры. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении рефератов и курсовых работ.