

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Алгебра и геометрия				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Финогенов А.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	
Лекции	30	30		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	48	48		
Зачёты	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	146	146		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Алгебра и геометрия.				
Метод и методика дисциплины Алгебра и геометрия. Метод как способ исследования.				
Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Архитектура ЭВМ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Годовников Е.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОПК-2, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы архитектуры ЭВМ и систем знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять типовые алгоритмы архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Математический анализ Физическая культура Теоретическая информатика Алгебра и геометрия История Основы программирования Введение в программную инженерию Физика				

Последующие дисциплины

Психология и педагогика

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)

Теория формальных языков

Философия

Русский язык и культура речи

Безопасность жизнедеятельности

Типы и структуры данных

Теория вероятностей и математическая статистика

Объектно-ориентированное программирование

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Архитектура ЭВМ.

Метод и методика дисциплины Архитектура ЭВМ. Метод как способ исследования.

Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Базы данных				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Царегородцев А.Л. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	40	40		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	100	100		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-2, ПК-12,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Операционные системы Основы системного анализа				

Логическое и функциональное программирование
Построение и анализ алгоритмов
Моделирование систем

Последующие дисциплины

ГИС технологии
Робототехника
Человеко-ориентированное программное обеспечение
Исследование операций
Защита информации
Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Базы данных.
Метод и методика дисциплины Базы данных. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Безопасность жизнедеятельности				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Доминик Я.П. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-9, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы				
Уметь: уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований				
Владеть: владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Последующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Безопасность жизнедеятельности.				

Метод и методика дисциплины Безопасность жизнедеятельности. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в математику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в математику. Метод и методика дисциплины Введение в математику. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Введение в математический анализ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Цибиков Б.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в математический анализ. Метод и методика дисциплины Введение в математический анализ. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Введение в программную инженерию				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Бурлуцкий В.В.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Курсовой проект	1	1		
Зачёты	1	1		
Итого:	110	110		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-5,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО				
знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО				
уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО				
владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Введение в физику				
Введение в математику				
Вводный курс в физику				
Основы правовых знаний				
Избранные главы элементарной математики				
Избранные главы элементарной физики				
Введение в математический анализ				
Последующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				

Основы программирования (Web программирование)
Концепции современного естествознания

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в программную инженерию.
Метод и методика дисциплины Введение в программную инженерию. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Введение в физику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин				
Обеспечивающая кафедра				
Серегин В.Д.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины				
Физическая культура				
Теоретическая информатика				
История				
Введение в программную инженерию				
Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Введение в физику.				
Метод и методика дисциплины Введение в физику. Метод как способ исследования.				
Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Вводный курс в физику				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Серёгин.В.Д. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Вводный курс в физику. Метод и методика дисциплины Вводный курс в физику. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Геоинформационные системы

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Стариков А.И.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 7	
Лекции	16	16	
Лабораторные работы	30	30	
Самостоятельная работа	62	62	
Зачёты	1	1	
Итого:	109	109	

Коды формируемых компетенций

ОПК-4, ПК-3,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий

знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа

Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий
уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки

Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий
владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Имитационное моделирование

Экономика программной инженерии

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Теория принятия решений

Иностранный язык (деловой)

Проектирование программного обеспечения

Компьютерные сети

Элективные курсы по физической культуре

Базы данных

Последующие дисциплины

Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
ГИА (бак)
Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Геоинформационные системы.
Метод и методика дисциплины Геоинформационные системы. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ГИС технологии				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Кочергин Г.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				

Последующие дисциплины

Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
ГИА (бак)
Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины ГИС технологии.
Метод и методика дисциплины ГИС технологии. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Государственная итоговая аттестация (бак)				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Бурлуцкий В.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Допуск к ГИА	1	1		
Рецензирование ГИА	1	1		
Выполнение ГИА	4	4		
Итого:	6	6		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ПК-3, ОПК-5, ОК-7, ПК-8,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные методики и технологии использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Уметь: Уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием ИКТ и с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Владеть: Владеть навыками использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				
Последующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины ГИА (бак).
Метод и методика дисциплины ГИА (бак). Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Итоговая государственная аттестация проводится в форме защиты выпускной квалификационной работы.

Местом проведения государственной итоговой аттестации является кафедра систем обработки информации, моделирования и управления института технических систем и информационных технологий ЮГУ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Деловое общение				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра менеджмента Обеспечивающая кафедра				
Паненко А.И. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	18	18		
Практические (семинарские занятия)	36	36		
Самостоятельная работа	54	54		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-4, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				
Последующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Деловое общение.				

Метод и методика дисциплины Деловое общение. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дискретная математика

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра высшей математики

Обеспечивающая кафедра

Финогенов А.А.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		

Коды формируемых компетенций

ОК-7, ОПК-1,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук

Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой

Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Математический анализ
Физическая культура
Теоретическая информатика
Алгебра и геометрия
История
Основы программирования
Введение в программную инженерию
Физика

Последующие дисциплины

Психология и педагогика
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Теория формальных языков
Философия
Русский язык и культура речи

Безопасность жизнедеятельности
Типы и структуры данных
Теория вероятностей и математическая статистика
Объектно-ориентированное программирование

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Дискретная математика.
Метод и методика дисциплины Дискретная математика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Защита информации				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Гончаренко О.В.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ОПК-4, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				

Компьютерные сети
Элективные курсы по физической культуре
Базы данных

Последующие дисциплины

Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
ГИА (бак)
Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Защита информации.
Метод и методика дисциплины Защита информации. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Избранные главы элементарной математики				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Избранные главы элементарной математики.				
Метод и методика дисциплины Избранные главы элементарной математики. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Избранные главы элементарной физики				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Серегин В.Д. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Избранные главы элементарной физики. Метод и методика дисциплины Избранные главы элементарной физики. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Издательские системы

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Тиллес В.Ф.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 8	
Лекции	16	16	
Лабораторные работы	30	30	
Самостоятельная работа	62	62	
Зачёты	1	1	
Итого:	109	109	

Коды формируемых компетенций

ПК-2, ПК-15,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных

знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований

Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

ГИС технологии

Робототехника

Человеко-ориентированное программное обеспечение

Исследование операций

Защита информации

Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Последующие дисциплины

Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Издательские системы.
Метод и методика дисциплины Издательские системы. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Имитационное моделирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Семенов С.П.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	48	48		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-12, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				

Последующие дисциплины

ГИС технологии
Робототехника
Человеко-ориентированное программное обеспечение
Исследование операций
Защита информации
Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Имитационное моделирование.
Метод и методика дисциплины Имитационное моделирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Иностранный язык (деловой)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра иностранных языков

Обеспечивающая кафедра

Андреева Л.А.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5	Семестр 6	
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	42	42		
Зачёты	1	1		
Часы к экзамену	36		36	
Экзамены	1		1	
Итого:	110	73	37	

Коды формируемых компетенций
ОК-5,**Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:**

Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики

Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу

Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Психология и педагогика

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)

Теория формальных языков

Иностранный язык

Философия

Русский язык и культура речи

Безопасность жизнедеятельности

Типы и структуры данных

Теория вероятностей и математическая статистика

Объектно-ориентированное программирование

Последующие дисциплины

ГИС технологии

Робототехника

Человеко-ориентированное программное обеспечение

Исследование операций

Защита информации

Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Иностранный язык (деловой).
Метод и методика дисциплины Иностранный язык (деловой). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ					
Иностранный язык					
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия					
Год набора 2013					
Кафедра иностранных языков Обеспечивающая кафедра					
Гарипов А.Р. Разработчик УМК					
Виды и объем занятий по дисциплине					
Виды занятий	Объём занятий, час				
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	Семестр 3	Семестр 4
Практические (семинарские занятия)	30	30			
Самостоятельная работа	42	42			
Зачёты	1	1			
Часы к экзамену	36				36
Экзамены	1				1
Итого:	110	73			37
Коды формируемых компетенций ОК-5,					
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:					
Знать: Знать грамматические основы иностранного языка					
Уметь: Уметь изъясняться на иностранном языке на общие темы					
Владеть: Владеть навыками использования словаря для перевода текста					
Место дисциплины в образовательной программе					
Предшествующие дисциплины					
Дисциплины отсутствуют					
Последующие дисциплины					
Операционные системы					
Основы системного анализа					
Иностранный язык (деловой)					
Логическое и функциональное программирование					
Построение и анализ алгоритмов					
Моделирование систем					
Структура и ключевые понятия дисциплины:					
Предмет, содержание и задачи дисциплины Иностранный язык.					
Метод и методика дисциплины Иностранный язык. Метод как способ исследования.					
Характерные черты метода.					
Организация учебных занятий по дисциплине.					
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.					

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Исследование операций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татаринцев П.Б. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				
Последующие дисциплины				
Тестирование и отладка программного обеспечения				
Управление программными проектами				
ГИА (бак)				

Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Исследование операций.
Метод и методика дисциплины Исследование операций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ История				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра истории, философии и права <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Молданова Т.А <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	24	24		
Практические (семинарские занятия)	24	24		
Самостоятельная работа	60	60		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать развитие основные этапы развития общества				
Уметь: Уметь работать обобщать исторические факты и делать выводы				
Владеть: Владеть навыками исторического анализа, поиска информации				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Введение в физику				
Введение в математику				
Вводный курс в физику				
Основы правовых знаний				
Избранные главы элементарной математики				
Избранные главы элементарной физики				
Введение в математический анализ				
Последующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины История.				
Метод и методика дисциплины История. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные сети

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Тей Д.О.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	48	48		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		

Коды формируемых компетенций

ПК-1, ПК-2,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: Знать основные концепции и методы разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Знать основные концепции и методы разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Уметь: Уметь решать типовые задачи по разработке моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Уметь решать типовые задачи по разработке компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Владеть: Владеть навыками разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Владеть навыками разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Операционные системы

Основы системного анализа

Логическое и функциональное программирование

Построение и анализ алгоритмов

Моделирование систем

Последующие дисциплины

ГИС технологии
Робототехника
Человеко-ориентированное программное обеспечение
Исследование операций
Защита информации
Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Компьютерные сети.
Метод и методика дисциплины Компьютерные сети. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Концепции современного естествознания				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра физики и общетехнических дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Яворук О.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 3		
Лекции	30	30		
Практические (семинарские занятия)	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОПК-4, ПК-12,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Математический анализ				
Физическая культура				
Теоретическая информатика				
Алгебра и геометрия				
История				
Основы программирования				
Введение в программную инженерию				
Физика				
Последующие дисциплины				

Психология и педагогика
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)
Теория формальных языков
Философия
Русский язык и культура речи
Безопасность жизнедеятельности
Типы и структуры данных
Теория вероятностей и математическая статистика
Объектно-ориентированное программирование

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Концепции современного естествознания. Метод и методика дисциплины Концепции современного естествознания. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Логическое и функциональное программирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татьянкин В.М. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Психология и педагогика				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				
Теория формальных языков				
Иностранный язык				
Философия				
Русский язык и культура речи				
Безопасность жизнедеятельности				
Типы и структуры данных				
Теория вероятностей и математическая статистика				
Объектно-ориентированное программирование				
Последующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				

Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Теория принятия решений
Проектирование программного обеспечения
Компьютерные сети
Базы данных

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Логическое и функциональное программирование.

Метод и методика дисциплины Логическое и функциональное программирование.

Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Математические основы искусственного интеллекта

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра высшей математики

Обеспечивающая кафедра

Славский В.В.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	48	48		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		

Коды формируемых компетенций

ОПК-1, ПК-13,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы информатики
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности

Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Операционные системы
Основы системного анализа
Логическое и функциональное программирование
Построение и анализ алгоритмов
Моделирование систем

Последующие дисциплины

ГИС технологии
Робототехника
Человеко-ориентированное программное обеспечение
Исследование операций
Защита информации
Политология
Социология

Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Математические основы искусственного интеллекта.

Метод и методика дисциплины Математические основы искусственного интеллекта.
Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Математический анализ				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Цыбиков Б.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	
Лекции	30	30		
Практические (семинарские занятия)	22	22		
Самостоятельная работа	56	56		
Зачёты	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	146	146		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Математический анализ. Метод и методика дисциплины Математический анализ. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Методический семинар				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Семенов С.П. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лабораторные работы	80	80		
Самостоятельная работа	64	64		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-12, ПК-15,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования знать технологии и стандарты подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, статей и докладов по результатам выполненной работы</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования уметь подготавливать типовые презентации, оформлять типовые научно-технические отчеты, доклады и статьи по результатам выполненной работы и публиковать результаты исследований</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования владеть навыками подготовки презентаций, оформления научно-технических отчетов, докладов и статей по результатам выполненной работы и публикации результаты исследований</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				

Защита информации
Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Последующие дисциплины
Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Методический семинар.
Метод и методика дисциплины Методический семинар. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Методы оптимизации				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татаринцев П.Б. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				
Последующие дисциплины				
Тестирование и отладка программного обеспечения				
Управление программными проектами				
ГИА (бак)				

Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Методы оптимизации.
Метод и методика дисциплины Методы оптимизации. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Моделирование систем				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Славский В.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	58	58		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Психология и педагогика Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности) Теория формальных языков Иностранный язык Философия Русский язык и культура речи Безопасность жизнедеятельности Типы и структуры данных				

Теория вероятностей и математическая статистика
Объектно-ориентированное программирование

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование

Экономика программной инженерии

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Теория принятия решений

Проектирование программного обеспечения

Компьютерные сети

Базы данных

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Моделирование систем.
Метод и методика дисциплины Моделирование систем. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Объектно-ориентированное программирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Татьянкин В.М. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	40	40		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	100	100		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	218	218		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ОПК-4, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы информатики знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять основные алгоритмы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика Архитектура ЭВМ				

Экономика
Основы программирования (Web программирование)
Концепции современного естествознания

Последующие дисциплины

Операционные системы
Основы системного анализа
Иностранный язык (деловой)
Логическое и функциональное программирование
Построение и анализ алгоритмов
Моделирование систем

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Объектно-ориентированное программирование.

Метод и методика дисциплины Объектно-ориентированное программирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Операционные системы				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Татьянкин В.М. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОПК-2, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы архитектуры ЭВМ и систем знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных				
Уметь: уметь применять знания архитектуры ЭВМ и систем при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных				
Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов архитектуры ЭВМ и систем в профессиональной деятельности владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Психология и педагогика				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				
Теория формальных языков				
Иностранный язык				
Философия				
Русский язык и культура речи				
Безопасность жизнедеятельности				
Типы и структуры данных				

Теория вероятностей и математическая статистика
Объектно-ориентированное программирование

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование

Экономика программной инженерии

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Теория принятия решений

Проектирование программного обеспечения

Компьютерные сети

Базы данных

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины
Операционные системы. Метод и методика дисциплины
Операционные системы. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы межкультурных коммуникаций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра педагогики и психологии <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Хопияйнен О.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	18	18		
Практические (семинарские занятия)	36	36		
Самостоятельная работа	54	54		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				
Последующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы межкультурных коммуникаций.				

Метод и методика дисциплины Основы межкультурных коммуникаций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы межличностных коммуникаций				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра педагогики и психологии <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Айварова Н.Г. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	18	18		
Практические (семинарские занятия)	36	36		
Самостоятельная работа	54	54		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОК-6,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные термины и выражения из области экономики				
Уметь: Уметь читать и переводить маркетинговую литературу				
Владеть: Владеть разговорными навыками на иностранном языке на темы из области экономики				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				
Последующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы межличностных коммуникаций.				

Метод и методика дисциплины Основы межличностных коммуникаций. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы правовых знаний				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра государственно-правовых дисциплин <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Владиминова Г.Л. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 1		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-4, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины Физическая культура Теоретическая информатика История Введение в программную инженерию Физика				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы правовых знаний. Метод и методика дисциплины Основы правовых знаний. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				
Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор				

базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы программирования (Web программирование)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Сокол Г.А.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час		
	Всего	Семестр 3	
Лекции	16	16	
Лабораторные работы	30	30	
Самостоятельная работа	62	62	
Зачёты	1	1	
Итого:	109	109	

Коды формируемых компетенций

ПК-2, ПК-1,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: Знать основные концепции и методы разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Знать основные концепции и методы разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Уметь: Уметь решать типовые задачи по разработке моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Уметь решать типовые задачи по разработке компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Владеть: Владеть навыками разработки моделей компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели и интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина"

Владеть навыками разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

Математический анализ

Физическая культура

Теоретическая информатика

Алгебра и геометрия

История

Основы программирования

Введение в программную инженерию
Физика

Последующие дисциплины

Психология и педагогика

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)

Теория формальных языков

Философия

Русский язык и культура речи

Безопасность жизнедеятельности

Типы и структуры данных

Теория вероятностей и математическая статистика

Объектно-ориентированное программирование

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы программирования (Web программирование).

Метод и методика дисциплины Основы программирования (Web программирование).

Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы программирования				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 1	Семестр 2	
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	32	32		
Самостоятельная работа	60	60		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	145	145		
Коды формируемых компетенций ПК-2, ПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные концепции и методы разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования				
Уметь: Уметь решать типовые задачи по разработке компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования				
Владеть: Владеть навыками разработки компонентов аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дисциплины отсутствуют				
Последующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы программирования. Метод и методика дисциплины Основы программирования. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.				
Организация учебных занятий по дисциплине.				

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Основы системного анализа				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Кутышкин А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Психология и педагогика Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности) Теория формальных языков Иностранный язык Философия Русский язык и культура речи Безопасность жизнедеятельности Типы и структуры данных Теория вероятностей и математическая статистика				

Объектно-ориентированное программирование

Последующие дисциплины

Имитационное моделирование

Экономика программной инженерии

Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Математические основы искусственного интеллекта

Структурно-функциональное моделирование

Теория принятия решений

Проектирование программного обеспечения

Компьютерные сети

Базы данных

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Основы системного анализа.

Метод и методика дисциплины Основы системного анализа. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Политология				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра истории, философии и права <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Закирова Е.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				
Последующие дисциплины				
Тестирование и отладка программного обеспечения				
Управление программными проектами				
ГИА (бак)				

Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Политология.
Метод и методика дисциплины Политология. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Построение и анализ алгоритмов				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Семенов С.П. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 5		
Лекции	26	26		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	16	16		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-5, ОПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: Знать основные методики и технологии использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Уметь: Уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием ИКТ и с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Владеть: Владеть навыками использования ИКТ в профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности и библиографической культуры				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Психология и педагогика				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)				
Теория формальных языков				
Иностранный язык				
Философия				
Русский язык и культура речи				
Безопасность жизнедеятельности				
Типы и структуры данных				
Теория вероятностей и математическая статистика				
Объектно-ориентированное программирование				
Последующие дисциплины				

Имитационное моделирование
Экономика программной инженерии
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)
Математические основы искусственного интеллекта
Структурно-функциональное моделирование
Теория принятия решений
Проектирование программного обеспечения
Компьютерные сети
Базы данных

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Построение и анализ алгоритмов.
Метод и методика дисциплины Построение и анализ алгоритмов. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Прикладное программное обеспечение 1				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Сафонов Е.И. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	18	18		
Лабораторные работы	36	36		
Самостоятельная работа	54	54		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				

Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют
Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Прикладное программное обеспечение 1. Метод и методика дисциплины Прикладное программное обеспечение 1. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.
Организация учебных занятий по дисциплине. Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Прикладное программное обеспечение 2

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия

Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления

Обеспечивающая кафедра

Сафонов Е.И.

Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объем занятий, час		
	Всего	Семестр 8	
Лекции	18	18	
Лабораторные работы	36	36	
Самостоятельная работа	54	54	
Зачёты	1	1	
Итого:	109	109	

Коды формируемых компетенций

ПК-2, ПК-13,

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать: знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности

Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Владеть: владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств

Место дисциплины в образовательной программе**Предшествующие дисциплины**

ГИС технологии

Робототехника

Человеко-ориентированное программное обеспечение

Исследование операций

Защита информации

Политология

Социология

Человеко-ориентированное проектирование ПО

Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Последующие дисциплины
Дисциплины отсутствуют

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Прикладное программное обеспечение 2.
Метод и методика дисциплины Прикладное программное обеспечение 2. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Проектирование программного обеспечения				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Кутышкин А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	90	90		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	218	218		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-5, ПК-14,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО знать методы и технологии обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО уметь решать типовые задачи обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО владеть навыками обоснования принимаемых проектных решений и проведения экспериментов по проверке их корректности и эффективности</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				

Моделирование систем

Последующие дисциплины

ГИС технологии

Робототехника

Человеко-ориентированное программное обеспечение

Исследование операций

Защита информации

Политология

Социология

Человеко-ориентированное проектирование ПО

Языковая картина мира обских угров

Методы оптимизации

Разработка программного обеспечения

Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Проектирование программного обеспечения.

Метод и методика дисциплины Проектирование программного обеспечения. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
 Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия
 Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления
Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.
 Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час		
	Всего	Семестр 6	
Практики (О)	216	216	
Итого:	216	216	

Коды формируемых компетенций
 ОК-6; ПК-2, 3, 15

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать:

- принципы функционирования коллектива, этические нормы, правила и стандарты поведения, нормы речевого этикета. 3-1 (ОК-6)
- когнитивные основания межкультурной коммуникации (знание и понимание коммуникативных особенностей своего народа и его культуры, а также – других народов, признание равноценности, равнозначности всех народов и культур). 3-2 (ОК-6)
- сущность идей релятивизма в коммуникации. 3-3 (ОК-6)
- сущность и классификацию конфликтных ситуаций коллектива, техники разрешения конфликтных ситуаций. 3-4 (ОК-6)

Уметь:

- аргументировано излагать собственную точку зрения, соблюдая этические нормы поведения и правила речевого этикета. У-1 (ОК-6)
- анализировать коммуникативные особенности работы в коллективе. У-2 (ОК-6)
- анализировать конфликтные ситуации, применять техники их предупреждения и разрешения. У-3 (ОК-6)
- устанавливать и анализировать причинно-следственные связи. У-4 (ОК-6)

Владеть:

- навыками деловой, межличностной и кросс-культурной коммуникации В-1 (ОК-6)
- навыками критического анализа и оценки информации. В-2 (ОК-6)
- техниками разрешения конфликтов, в том числе социальных, этнических, конфессиональных и культурных. В-3 (ОК-6)
- навыками формирования правильных атрибуций поведения и личности человека. В-4 (ОК-6)

Место дисциплины в образовательной программе

Предшествующие дисциплины

Операционные системы
 Основы системного анализа
 Логическое и функциональное программирование
 Построение и анализ алгоритмов
 Моделирование систем

Последующие дисциплины

ГИС технологии
Робототехника
Человеко-ориентированное программное обеспечение
Исследование операций
Защита информации
Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР).
Метод и методика Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР). Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Организация данной практики направлена на обеспечение непрерывности и последовательности приобретения студентами требуемых компетенций согласно направлению подготовки.
Практика представляет собой самостоятельную работу студентов на рабочих местах по выполнению программы практики, совместно с руководителем практики, назначенным от предприятия.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
 Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)

Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия
 Год набора 2013

Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления
 Обеспечивающая кафедра

Татьянкин В.М.
 Разработчик УМК

Виды и объем занятий по дисциплине

Виды занятий	Объём занятий, час		
	Всего	Семестр 4	
Практики (О)	216	216	
Итого:	216	216	

Коды формируемых компетенций
 ОК-6; ПК-2, 3, 15

Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:

Знать:

- принципы функционирования коллектива, этические нормы, правила и стандарты поведения, нормы речевого этикета. 3-1 (ОК-6)
- когнитивные основания межкультурной коммуникации (знание и понимание коммуникативных особенностей своего народа и его культуры, а также – других народов, признание равноценности, равнозначности всех народов и культур). 3-2 (ОК-6)
- сущность идей релятивизма в коммуникации. 3-3 (ОК-6)
- сущность и классификацию конфликтных ситуаций коллектива, техники разрешения конфликтных ситуаций. 3-4 (ОК-6)

Уметь:

- аргументировано излагать собственную точку зрения, соблюдая этические нормы поведения и правила речевого этикета. У-1 (ОК-6)
- анализировать коммуникативные особенности работы в коллективе. У-2 (ОК-6)
- анализировать конфликтные ситуации, применять техники их предупреждения и разрешения. У-3 (ОК-6)
- устанавливать и анализировать причинно-следственные связи. У-4 (ОК-6)

Владеть:

- навыками деловой, межличностной и кросс-культурной коммуникации В-1 (ОК-6)
- навыками критического анализа и оценки информации. В-2 (ОК-6)
- техниками разрешения конфликтов, в том числе социальных, этнических, профессиональных и культурных. В-3 (ОК-6)
- навыками формирования правильных атрибуций поведения и личности человека. В-4 (ОК-6)

Место дисциплины в образовательной программе

Предшествующие дисциплины

Дискретная математика
 Архитектура ЭВМ
 Экономика
 Основы программирования (Web программирование)
 Концепции современного естествознания

Последующие дисциплины

Операционные системы
Основы системного анализа
Иностранный язык (деловой)
Логическое и функциональное программирование
Построение и анализ алгоритмов
Моделирование систем

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности).
Метод и методика Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности). Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Организация данной практики направлена на обеспечение непрерывности и последовательности приобретения студентами требуемых компетенций согласно направлению подготовки.
Практика представляет собой самостоятельную работу студентов на рабочих местах по выполнению программы практики, совместно с руководителем практики, назначенным от предприятия.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Психология и педагогика				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра педагогики и психологии Обеспечивающая кафедра				
Лобова В.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Последующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Психология и педагогика.				

Метод и методика дисциплины Психология и педагогика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Разработка программного обеспечения				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Гусаков А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	60	60		
Самостоятельная работа	64	64		
Курсовой проект	1	1		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	182	182		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-5, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции, модели и стандарты ЖЦ ПО знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в рамках различных стандартов и моделей ЖЦ ПО уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных стандартов и моделей ЖЦ ПО владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				

Теория принятия решений
Иностранный язык (деловой)
Проектирование программного обеспечения
Компьютерные сети
Элективные курсы по физической культуре
Базы данных

Последующие дисциплины

Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
ГИА (бак)
Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Разработка программного обеспечения.
Метод и методика дисциплины Разработка программного обеспечения. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Робототехника				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
Обеспечивающая кафедра				
Годовников Е.А.				
Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ПК-1, ПК-3,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать основные методы и технологии разработки ПО различного типа</p> <p>Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи разработки ПО с использованием различных технологий разработки</p> <p>Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности различных технологий разработки программного обеспечения</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				

Последующие дисциплины

Тестирование и отладка программного обеспечения
Управление программными проектами
ГИА (бак)
Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Робототехника.
Метод и методика дисциплины Робототехника. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Русский язык и культура речи				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра филологии Обеспечивающая кафедра				
Каргаполова Л.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-5, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Последующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				
Предмет, содержание и задачи дисциплины Русский язык и культура речи.				

Метод и методика дисциплины Русский язык и культура речи. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Системы искусственного интеллекта				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления Обеспечивающая кафедра				
Татьянкин В.М. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 8		
Лекции	30	30		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	84	84		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	181	181		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и принципы информатики знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				
Социология				
Человеко-ориентированное проектирование ПО				
Языковая картина мира обских угров				
Методы оптимизации				
Разработка программного обеспечения				
Геоинформационные системы				

<p>Последующие дисциплины Дисциплины отсутствуют</p>
<p>Структура и ключевые понятия дисциплины: Предмет, содержание и задачи дисциплины Системы искусственного интеллекта. Метод и методика дисциплины Системы искусственного интеллекта. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.</p>
<p>Организация учебных занятий по дисциплине. Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Социология				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра истории, философии и права <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Закирова Е.Н. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 7		
Лекции	16	16		
Практические (семинарские занятия)	30	30		
Самостоятельная работа	62	62		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОК-6, ОПК-4,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать концепции и методы поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Уметь: уметь решать с использованием ЭВМ типовые задачи поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Владеть: Владеть навыками использования ЭВМ для поиска, хранения, обработки и анализа информации различных типов и категорий				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Имитационное моделирование				
Экономика программной инженерии				
Производственная практика (по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности и НИР)				
Математические основы искусственного интеллекта				
Структурно-функциональное моделирование				
Теория принятия решений				
Иностранный язык (деловой)				
Проектирование программного обеспечения				
Компьютерные сети				
Элективные курсы по физической культуре				
Базы данных				
Последующие дисциплины				
Тестирование и отладка программного обеспечения				
Управление программными проектами				
ГИА (бак)				

Основы межличностных коммуникаций
Издательские системы
Основы межкультурных коммуникаций
Прикладное программное обеспечение 1
Прикладное программное обеспечение 2
Методический семинар
Деловое общение
Системы искусственного интеллекта

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Социология.
Метод и методика дисциплины Социология. Метод как способ исследования.
Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Структурно-функциональное моделирование				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Кутышкин А.В. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	10	10		
Самостоятельная работа	78	78		
Курсовая работа	1	1		
Зачёты	1	1		
Итого:	110	110		
Коды формируемых компетенций ПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения при разработке ПО знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности с использованием методов и инструментов разработки ПО уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: владеть навыками применения основных методов и инструментов разработки ПО владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Последующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				

Политология
Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Структурно-функциональное моделирование.

Метод и методика дисциплины Структурно-функциональное моделирование. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Теоретическая информатика				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра систем обработки информации, моделирования и управления				
<small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Семенов С.П.				
<small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объем занятий, час			
	Всего	Семестр 2		
Лекции	20	20		
Практические (семинарские занятия)	20	20		
Самостоятельная работа	68	68		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-1, ОПК-3, ПК-12,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и принципы информатики знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и методы формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
<p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач профессиональной деятельности уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
<p>Владеть: Владеть навыками использования основных концепций и принципов информатики в профессиональной деятельности Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками формализации различных предметных областей с учетом ограничений используемых методов исследования</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Введение в физику				
Введение в математику				
Вводный курс в физику				
Основы правовых знаний				
Избранные главы элементарной математики				
Избранные главы элементарной физики				

Введение в математический анализ

Последующие дисциплины

Дискретная математика

Архитектура ЭВМ

Экономика

Основы программирования (Web программирование)

Концепции современного естествознания

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Теоретическая информатика.

Метод и методика дисциплины Теоретическая информатика. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Теория вероятностей и математическая статистика				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия Год набора 2013				
Кафедра высшей математики Обеспечивающая кафедра				
Петров А.А. Разработчик УМК				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	40	40		
Практические (семинарские занятия)	40	40		
Самостоятельная работа	100	100		
Часы к экзамену	36	36		
Экзамены	1	1		
Итого:	217	217		
Коды формируемых компетенций ОК-7, ОПК-1,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Последующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Иностранный язык (деловой)				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Структура и ключевые понятия дисциплины:				

Предмет, содержание и задачи дисциплины Теория вероятностей и математическая статистика.

Метод и методика дисциплины Теория вероятностей и математическая статистика.
Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Теория принятия решений				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра высшей математики				
<small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Славский В.В.				
<small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 6		
Лекции	20	20		
Лабораторные работы	40	40		
Самостоятельная работа	48	48		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций				
ОПК-1, ПК-13,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
Знать: знать связанные с информатикой основные понятия и теории математических и естественных наук				
знать методы и технологии исследования объектов профессиональной деятельности				
Уметь: уметь решать типовые задачи математических и естественных наук, связанных с информатикой				
уметь решать типовые задачи исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Владеть: Владеть навыками использования основных математических и естественно-научных знаний и умений в профессиональной деятельности				
владеть навыками исследования объектов профессиональной деятельности с использованием специализированных инструментальных средств				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				
Логическое и функциональное программирование				
Построение и анализ алгоритмов				
Моделирование систем				
Последующие дисциплины				
ГИС технологии				
Робототехника				
Человеко-ориентированное программное обеспечение				
Исследование операций				
Защита информации				
Политология				

Социология
Человеко-ориентированное проектирование ПО
Языковая картина мира обских угров
Методы оптимизации
Разработка программного обеспечения
Геоинформационные системы

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Теория принятия решений.
Метод и методика дисциплины Теория принятия решений. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ				
Теория формальных языков				
Направление подготовки бакалавров: 09.03.04 – Программная инженерия				
Год набора 2013				
Кафедра высшей математики <small>Обеспечивающая кафедра</small>				
Финогенов А.А. <small>Разработчик УМК</small>				
Виды и объем занятий по дисциплине				
Виды занятий	Объём занятий, час			
	Всего	Семестр 4		
Лекции	26	26		
Лабораторные работы	30	30		
Самостоятельная работа	52	52		
Зачёты	1	1		
Итого:	109	109		
Коды формируемых компетенций ОПК-3, ПК-2,				
Цель - планируемые результаты изучения дисциплины:				
<p>Знать: знать основные концепции и методы информатики и способы их применения на основных этапах жизненного цикла ПО знать основные концепции и принципы теорий операционных систем, вычислительных сетей, разработки программного интерфейса, языков и методов формальных спецификаций, баз данных</p> <p>Уметь: уметь применять основные методы информатики при решении типовых задач основных этапов жизненного цикла ПО уметь решать типовые задачи профессиональной деятельности в области операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>Владеть: Владеть навыками решения профессиональных задач на различных этапах жизненного цикла ПО владеть навыками использования в профессиональной деятельности операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p>				
Место дисциплины в образовательной программе				
Предшествующие дисциплины				
Дискретная математика				
Архитектура ЭВМ				
Экономика				
Основы программирования (Web программирование)				
Концепции современного естествознания				
Последующие дисциплины				
Операционные системы				
Основы системного анализа				

Иностранный язык (деловой)
Логическое и функциональное программирование
Построение и анализ алгоритмов
Моделирование систем

Структура и ключевые понятия дисциплины:

Предмет, содержание и задачи дисциплины Теория формальных языков.
Метод и методика дисциплины Теория формальных языков. Метод как способ исследования. Характерные черты метода.

Организация учебных занятий по дисциплине.

Дисциплина построена по разделам, каждый из которых завершается формой текущего контроля. Самостоятельная работа предусматривает решение типовых задач и разбор базовых моделей. Закрепление полученных знаний, умений и навыков проводится при выполнении лабораторных (практических) работ.